

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Italiadomani
PRIMO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



LO SPORTELLO DIGIT@LE



MIM

Ministero dell'Istruzione
e del Merito

ISTITUTO COMPRENSIVO "EDUARDO DE FILIPPO - VILLANOVA"

Cod. mecc. – RMIC8DU00N - C.F. 86006630585
Via Q. Sella s.n.c –00012 Villanova di Guidonia (Rm) Tel./Fax
0774/528746 pec: rmic8du00n@istruzione.it pec:
rmic8du00n@pec.istruzione.it sito web:
www.icdefilippovillanova.edu.it

OGGETTO: APERTURA ISCRIZIONI PERCORSO FORMATIVO "LO SPORTELLO DIGIT@LE: GUIDA PRATICA A SOSTEGNO DEL PERSONALE SCOLASTICO PER FAVORIRE L'ACQUISIZIONE ED IL CONSOLIDAMENTO DELLE COMPETENZE DIGITALI"

CODICE ID PERCORSO: 238156

"Progetti in essere del PNRR. Articolo 1, comma 512, della legge 30 dicembre 2020, n. 178.

Decreto del Ministro dell'istruzione 11 agosto 2022, n. 222, articolo 2 - Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali nell'ambito della linea di investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 - Componente 1- del PNRR";

DENOMINAZIONE PROGETTO: Lo Sportello Digit@le : Guida pratica a sostegno del personale scolastico per favorire l'acquisizione e il consolidamento delle competenze digitali.

Il progetto proposto rientra nella linea di investimento “Didattica digitale integrata e formazione sulla transizione digitale del personale scolastico”, fortemente interconnessa con “Scuola 4.0”, l’obiettivo è quello di formare docenti e personale scolastico sull’utilizzo delle tecnologie digitali nei processi di apprendimento-insegnamento e delle metodologie didattiche innovative all’interno di spazi di apprendimento appositamente attrezzati.

La proposta formativa è articolata in 12 moduli per un totale di 30 ore in modalità blended,; sono previsti 8 incontri in streaming su piattaforma Teams e 4 incontri in presenza. Al termine del percorso ai corsisti sarà somministrato un test di verifica finale degli apprendimenti con rilascio di attestato di completamento dei percorsi tramite piattaforma Scuola Futura.

L’iscrizione al percorso sarà disponibile dal giorno 16/02 all’indirizzo <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/> Identificativo progetto: M4C112.1-2022-941-P-3377 CUP: B94D22001480006.

Il percorso è così articolato:

Introduzione

Martedì 27/02 ore 16,30-18,30

Presentazione corso

Modalità di svolgimento,
contenuti e procedure di
verifica finale

(2 ore on line su Teams)

Modulo 1

Martedì 05/03/2024 ore 16,30-18,30

Formazione di servizio

Microsoft 365 per istituti di istruzione: Introduzione alla piattaforma e funzionalità dei software

Weschool: Gestione dashboard dello spazio gratuito d' istituto: "Oltre lo spazio dell' aula"

(2 ore incontro in presenza)

Modulo 2

Martedì 12/03/2024 ore 16,30-18,30

Creazione di contenuti digitali

1 Linee guida per la creazione di contenuti Google

1.1 Google Drive

1.3 Google Presentazioni

1.4 Google Sites

(2 ore incontro on line)

Modulo 3

Martedì 26/03/2024 ore 16,00-19,00

Creare videolezioni e introduzione ai quiz di verifica

1. Creare il materiale didattico e videolezioni

1.2 Edpuzzle da video sul web

1.3 Screencast-o-matic: creare video lezioni ex novo

2 Quiz di verifica

2.1 Introduzione Google Moduli

(3 ore incontro on line)

Modulo 4

Martedì 02/04/2024 ore 16,00-19,00

Creazione di E-book : definizione

- 1.1 EPubEditor. Autoproduzione di e- book
come esperienza didattica
- 1.2 Percorsi ipertestuali e link
- 1.3 Elementi paratestuali
- 1.4 Inserire elementi multimediali: immagini,
video, audio
- 1.5 Media Overlay
- 1.6 Inserire quiz interattivi
- 2 Utilizzo di cartelle e importazione file
 - 2.1 Importa OTD
 - 2.2 Temi grafici
 - 2.3 Esportazione e distribuzione
- 2.4 Convertire EPub in Mobi con Calibre per
lettura in Kindle

(3 ore incontro on line)

Modulo 5

Martedì 09/04/2024 ore 16,00-19,00

La robotica educativa

- 1.1 Robotica Educativa
- 1.2 Metodo didattico
- 1.3 I robot e il coding
- 1.4 Robot utilizzabili senza
computer/dispositivo : Cubetto
- 1.5 Robot che richiedono
computer/dispositivo: Lego

2. Il Coding

- 1 Coding
 - 1.1 Scratch
 - 1.2 Creare un progetto

(3 ore incontro on line)

Modulo 8

Martedì 30/04/2024 ore 16,00-19,00

STORYTELLING DIGITALE

- 1 Tipologie di narrazione
- 1.1 Narrazione lineare e strumenti
- 1.2 Narrazione non lineare e strumenti
- 1.3 Narrazione collaborativa e strumenti
- Narrazione adattiva e strumenti
- Presentazioni animati con POWTOON
- 1 Panoramica della piattaforma
- 2 Creazione di lezione animate
- 3 Powtoon per lo storytelling digitale e per la classe capovolta

(3 ore incontro on line)

Modulo 9

Martedì 7/05/2024 ore 16,30-18,30

MONITOR TOUCH E SISTEMI OPERATIVI

1. I principali sistemi operativi per l'utilizzo del monitor
- 1.1 Quali sono i sistemi operativi
- 1.2 I software in utilizzo didattico
- 1.3 Caratteristiche dei software e rapporto con il sistema operativo Windows

FLIPPED Teaching

- 1 Il ciclo di apprendimento capovolto
- 2 Esempi di lezione sfruttando la metodologia della Flipped Classroom
- 3 della Flipped Classroom con l'uso del monitor digitale.

(2 ore incontro in presenza)

Modulo 10

Martedì 14/05/2024 ore 16,00-19,00

GAME BASED LEARNING

- 1 La didattica che utilizza il gioco
- 2 Principali piattaforme di educational game: Play and Learn e Wordwall
- 3 Creare Escape room con il software Genially
- 4 Introduzione alla piattaforma per creare delle presentazioni interattivi

(3 ore incontro in on line)

Modulo 11

Martedì 28/05/2024 ore 16,00-19,00

VALUTARE CON GLI STRUMENTI DIGITALI

- 1 La valutazione nella Didattica Digitale Integrata
- 1.1 Valutare con app e strumenti digitale
- Microsoft Forms e Google Moduli
- Quizziz
- Kahoot
- Socrative

(3 ore incontro on line)

Al termine del percorso su piattaforma forum di discussione: Riflessioni sul Cyberbullismo

Il rilascio dell'attestato di completamento del percorso è rilasciato ai corsisti che superano il test finale di verifica degli apprendimenti con votazione pari o superiore a 21/30 e che hanno un monte ore di presenza pari al 70% delle 30 ore totali.

PROCEDURA PER ISCRIVERSI AL CORSO:

Le azioni del progetto consistono in attività di formazione rivolte al personale scolastico (DS, DSGA, personale docente e ATA) per promuovere la trasformazione digitale nella didattica e nell'organizzazione scolastica.

Si comunica che le iscrizioni sono aperte dal

16/02/2024 al 23/02/2024 **sulla** la piattaforma disponibile all'indirizzo

<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/>, secondo le modalità definite nell'apposita guida operativa, riportata in allegato.

Il percorso sarà attivo dal:

27/02/2024 sino all' 28/05/2024 con il seguente calendario di massima

Affidatario incarico	Percorso formativo (eventuale)	Ruolo	Ore di impegno
Miconi Emanuela	Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali nell'ambito della linea di investimento 2.1 "Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico" di cui alla Missione 4 - Componente 1- del PNRR";	Formatore	max 30

**f.to Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Maria Rosaria
Ciaccia**

(Documento firmato in Digitale ai sensi del CAD)