

ISTITUTO COMPRENSIVO - "DE FILIPPO - VILLANOVA"-GUIDONIA MONTECELIO
Prot. 0006668 del 22/05/2026
I (Uscita)

**ISTITUTO COMPRENSIVO
"EDUARDO DE FILIPPO – VILLANOVA"**

Cod. mecc. – RMIC8DU00N - C.F. 86006630585
Via Q. Sella s.n.c –00012 Villanova di Guidonia (Rm) Tel./Fax 0774/528746
pec: rmic8du00n@istruzione.it pec: rmic8du00n@pec.istruzione.it
sito web: www.icdefilippovillanova.edu.it

Fondi Strutturali Europei – Programma Nazionale “Scuola e competenze” 2021-2027 – Obiettivo Specifico ESO4.6 “Promuovere la parità di accesso e di completamento di un’istruzione e una formazione inclusive e di qualità [...]”– Azione ESO4.6.A1 – Sotto azione ESO4.6.A1.B, interventi di cui al decreto del Ministro dell’istruzione e del merito n.176 del 09/09/2025, Avviso Prot. 55669, 10/03/2026, “Agenda NORD”.

Codice progetto ESO4.6.A1.B-FSEPN-LA-2026-318
CUP B94D26000510007

Gentili genitori,
nell’ambito del progetto **Agenda Nord 2025/2026 e 2026-2027**, il nostro Istituto è lieto di proporre un’iniziativa didattica pensata per offrire agli alunni un’esperienza coinvolgente, formativa e ricca di entusiasmo.
Subito dopo il termine delle lezioni, la scuola si trasformerà in uno spazio laboratoriale dinamico, in cui i bambini potranno partecipare ad attività creative, esperienze di gruppo e percorsi educativi pensati per imparare attraverso il fare. Ogni percorso ha una durata complessiva di **30 ore** ed è organizzato in attività laboratoriali, giochi e percorsi di gruppo.

Vi chiediamo di compilare il modulo inquadrando il QR CODE presente nella locandina allegata, per esprimere l’adesione di vostro/a figlio/a alle attività previste.
Inoltre, il primo giorno del corso è necessario consegnare al docente d’aula la modulistica cartacea, allegata alla presente, firmata dai genitori.

Il numero minimo di partecipanti per attivare i corsi è di 9 alunni, il massimo di 20. Sarà cura della scuola informare le famiglie qualora dovesse esserci un numero di iscrizioni inferiori a 9 o superiori a 20. Il criterio di selezione sarà l’ordine di iscrizione.

Nel caso di più figli, sarà necessario compilare un modulo per ciascun alunno.
Si comunica inoltre che il **pranzo sarà al sacco** e dovrà essere fornito da casa.

La partecipazione è volontaria e gratuita.

Le attività previste sono:

1ª E 2ª PRIMARIA –PRIMO PERIODO (9–17 GIUGNO)

SVOLGIMENTO NEL PLESSO DI LAMARMORA

-L'Isola delle Parole (08.00–12.00)

Un laboratorio creativo pensato per stimolare la fantasia e la comunicazione attraverso giochi linguistici, mappe immaginarie e la costruzione di mondi e storie inventate.

-Il Ponte dei Mille Colori (12:00–16.00/17)

*Nei primi 3 incontri le attività termineranno alle 16.00; negli ultimi 4 incontri alle 17.00.

Un percorso educativo dedicato all'italiano e alla socializzazione, attraverso attività cooperative, giochi di gruppo, musica e piccole avventure didattiche.

1ª E 2ª PRIMARIA – SECONDO PERIODO (22-30 GIUGNO)

SVOLGIMENTO NEL PLESSO DI LAMARMORA

-Il Castello dei Numeri Incantati (08.00–12.00)

Un laboratorio di matematica creativa in cui i bambini esplorano i numeri attraverso giochi, costruzioni, movimento e sfide logiche divertenti.

-Il Cerchio delle Parole Magiche (12.00–16.00/17)

*Nei primi 3 incontri le attività termineranno alle 16.00; negli ultimi 4 incontri alle 17.00.

Un laboratorio teatrale ed espressivo che aiuta i bambini a sviluppare linguaggio, immaginazione e collaborazione attraverso storie inventate e attività di gruppo.

Ringraziandovi per la collaborazione, porgiamo cordiali saluti.

3ª E 4ª PRIMARIA – PRIMO PERIODO (9–17 GIUGNO)

SVOLGIMENTO NEL PLESSO DI LAMARMORA

-Esploratori del giardino (08.00–12:00)

Un laboratorio esperienziale all'aperto in cui i ragazzi osservano ed esplorano il giardino scolastico, imparando a riconoscere piante, cicli naturali e processi di crescita attraverso attività pratiche e creative.

-La Fabbrica delle Storie (12.00–16.00/17)

*Nei primi 3 incontri le attività termineranno alle 16.00; negli ultimi 4 incontri alle 17.00.

Un laboratorio di scrittura creativa e gioco narrativo in cui i bambini inventano storie originali attraverso disegno, lavoro di gruppo e attività collaborative.

3^a E 4^a PRIMARIA – SECONDO PERIODO (22-30 GIUGNO)

SVOLGIMENTO NEL PLESSO DI LAMARMORA

-L'Enigma del Tempio Nascosto (08.00-12.00)

Un laboratorio logico e investigativo in cui i bambini affrontano enigmi, codici e sfide a squadre per sviluppare ragionamento e collaborazione.

-Il Sogno di Carta (12.00–16.00/17)

*Nei primi 3 incontri le attività termineranno alle 16.00; negli ultimi 4 incontri alle 17.00.

Un laboratorio di fumetto e creatività visiva in cui gli alunni creano personaggi, storie illustrate e mondi fantastici.

5^a PRIMARIA E 1^a MEDIA – PRIMO PERIODO (9–17 GIUGNO)

SVOLGIMENTO nel plesso di MORELLI

-La foresta dei racconti sospesi (08.00–12.00)

Un laboratorio esperienziale in cui gli alunni inventeranno e scriveranno una storia d'avventura ambientata negli spazi della scuola, creando personaggi, indizi e racconti pieni di fantasia.

-Missione Scienza (12:00–16.00/17)

*Nei primi 3 incontri le attività termineranno alle 16.00; negli ultimi 4 incontri alle 17.00.

Un laboratorio scientifico tra esperimenti, giochi, quiz e attività pratiche dedicate a chimica, natura, biodiversità e sostenibilità, con sfide di squadra e missioni finali per imparare divertendosi.

5^a PRIMARIA E 1^a MEDIA – SECONDO PERIODO (22-30 GIUGNO)

SVOLGIMENTO nel plesso di MORELLI

-Gadget Lab: Fabbrica delle Idee (08.00–12.00)

Un laboratorio creativo in cui i ragazzi progettano e costruiscono oggetti e prototipi utilizzando materiali di recupero, sviluppando manualità, creatività e pensiero progettuale.

-La Tua Impronta sul Mondo (12.00–16.00/17)

*Nei primi 3 incontri le attività termineranno alle 16.00; negli ultimi 4 incontri alle 17.00.

Un'attività artistica collettiva dedicata alla realizzazione di un murales sul tema dell'amicizia e della collaborazione, per lasciare un segno creativo condiviso.

Ringraziandovi per la collaborazione, porgiamo cordiali saluti.